

PROJETO DE UTILIZAÇÃO DA REABILITAÇÃO VIRTUAL COMO FORMA TREINAMENTO DO EQUILÍBRIO EM IDOSOS

Autores: Ferreira, GC; Paiva, NB; Silva, SB.

OBJETIVOS:

O objetivo do presente estudo visa implantar um protocolo de tratamento, para idosos que apresentam alterações do equilíbrio utilizando a reabilitação virtual devido aos fatores de motivação, coordenação e memória que são potencializados com esta tecnologia. A motivação, porque está ligada a uma abordagem diferente dos exercícios, e também por estar claramente ligada ao feedback imediato que o praticante recebe do jogo. Já a coordenação e a memória estarão sendo treinados a todo o momento. Os jogos também auxiliam no processo de concentração, influenciando no processo cognitivo destes idosos.

MATERIAL/MÉTODOS:

Para o estudo serão utilizados 15 sujeitos com idade entre 60 a 70 anos de idade, O procedimento consistirá em duas fases, avaliação e treinamento.

RESULTADOS:

Na fase de avaliação todos os voluntários serão instruídos a permanecer sobre a plataforma de força para a captação dos dados referentes ao equilíbrio corporal por 2 minutos. Esta fase ocorrerá no início e no término do programa de treinamento. A fase de treinamento consistirá em 30 sessões de treinamento com 15 minutos de duração e intervalo de 1 dia entre cada sessão.

No treinamento os voluntários serão instruídos a ficar sobre a plataforma do simulador virtual no qual será apresentado no televisor um jogo em que o voluntário será estimulado a manter-se equilibrado o máximo possível para realizar as atividades propostas pelo jogo.

CONCLUSÃO:

Com este trabalho espera-se que os voluntários apresentem após o treinamento uma melhora significativa do equilíbrio e da qualidade de vida.

Contato:

Guilherme Costa Ferreira
guilhermecostaferreira@yahoo.com.br

*Apresentação no formato de pôster no **XI Simpósio Anual do Serviço de Geriatria do HC-FMUSP**, 24 e 25 de Setembro de 2010. São Paulo/SP.*